Documentation – NebulaX eSports Shop

Table des Matières

1. Introduction
2. Technologies Utilisées
3. Structure du Projet
4. Présentation des Pages
   * Home Page
   * Shop Page
   * Page Détail Produit – Maillot
   * Matches Page
   * Ethique Page
   * Team Page
5. Navigation et Interactivité
6. Points d'Amélioration / Remarques
7. Conclusion

Introduction

La présente documentation décrit en détail le projet **NebulaX eSports Shop**, une application web multi-pages développée en HTML, CSS et JavaScript. Ce site présente différents volets : une page d’accueil, un espace boutique, une page de détail produit pour le maillot, ainsi que des pages dédiées aux matches, à l’éthique et à l’équipe. L’objectif est de fournir une expérience utilisateur cohérente et intuitive, avec une navigation fluide entre les différentes sections du site.

Technologies Utilisées

* **HTML** : Structure des pages et contenu statique.
* **CSS** : Mise en forme et design responsive.
* **JavaScript** : Interactivité (exemple : menu toggle pour la navigation).
* **Chemins relatifs** pour la gestion des liens entre les pages.

Structure du Projet

Le projet se compose de plusieurs pages HTML réparties en sections :

* Une **Home Page** servant de point d'entrée.
* Une **Shop Page** présentant une vitrine de produits.
* Une **Page Détail Produit (Maillot)** montrant différentes vues (plusieurs images) du produit.
* Une **Matches Page** présentant une visuelle ou un placeholder (image promotionnelle).
* Une **Ethique Page** détaillant la démarche éthique et les engagements du projet.
* Une **Team Page** pour présenter l'équipe derrière le projet.

Chaque page contient une barre de navigation commune ainsi qu'un pied de page indiquant les droits d'auteur (© NebulaX eSports Shop).

Présentation des Pages

**Home Page**

* **Description** :  
  La page d’accueil propose une bannière principale avec le logo et un slogan ("Les vainqueurs l'écrivent, les vaincus racontent l'histoire").  
  Elle contient aussi une barre de navigation avec des liens vers les autres pages (Home, Shop, Matches, Ethique, Team).
* **Points Clés** :

Intégration d’un script JavaScript (script.js) qui gère notamment l’animation du menu.

**Shop Page**

* **Description** :  
  La Boutique présente plusieurs produits sous forme de vitrines. Chaque produit comporte une image, un titre descriptif, une courte description et un bouton "Ajouter au panier".
* **Particularités** :
* Plusieurs vitrines disponibles ; chacune mène, via un lien hypertexte, à une page de détail (par exemple pour le maillot).
* Le design offre une mise en page claire pour la présentation des produits.

**Page Détail Produit – Maillot**

* **Description** :  
  Cette page est dédiée à la présentation du maillot sous plusieurs angles (photo avant, arrière, gauche, droite).
* **Navigation** :
* Des boutons ou liens permettent de revenir à la Shop Page.
* La page présente une structure en blocs pour chaque vue du produit.

**Matches Page**

* **Description** :  
  La page « Matches » affiche une grande image (placeholder ou visuel promotionnel) pour indiquer une section dédiée aux matches.
* **Design** :
* La navigation reste cohérente avec les autres pages.
* Le contenu est minimaliste, axé sur une présentation visuelle (image en largeur complète).

**Ethique Page**

* **Description** :  
  Cette page détaille les engagements éthiques du projet.
* **Contenu** :
  + Sections sur l’éthique professionnelle, personnelle et sociale.
  + Points détaillant l’aspect écologique, la qualité des produits, les coûts, la logistique, la piraterie et l’évolution des tendances.
* **Mise en forme** :
* Utilisation des titres

**,**

**et des paragraphes pour structurer les informations.**

**Team Page**

* **Description :  
  La page « Team » présente l’équipe derrière NebulaX eSports Shop.**
* **Contenu :**
  + **Une liste succincte des membres de l’équipe avec leur rôle (exemple : Clément – Directeur commercial, Jordan – Designer, etc.).**
* **Design :**
* **La page met en avant la présentation humaine et professionnelle du projet.**

**Navigation et Interactivité**

* **Barre de Navigation Commune :  
  Chaque page intègre une barre de navigation en haut, avec un logo et des liens vers toutes les sections du site. Cela garantit une expérience utilisateur homogène et facilite les déplacements entre les pages.**
* **Menu Responsive :  
  Un bouton de menu toggle (notamment sur la Home Page) ajuste l’affichage des liens sur les petits écrans, améliorant ainsi la navigation mobile.**
* **Interactions JavaScript :  
  Divers scripts (comme script.js) gèrent des interactions essentielles, telles que le comportement du menu ou d’autres animations.**

**Conclusion**

Ce document présente en détail le projet **NebulaX eSports Shop**, en exposant sa structure multipage, ses technologies, son système de navigation et son interactivité. Chaque section – depuis la page d’accueil jusqu’à la présentation de l’équipe en passant par la boutique, le détail produit, les matches et l’éthique – a été conçue pour offrir une expérience utilisateur fluide et cohérente.

En résumant, nous avons vu comment :

* La **structure du site** et la barre de navigation commune garantissent une cohérence visuelle et fonctionnelle.
* Le design responsif et les interactions JavaScript améliorent l’accessibilité sur tous les supports.
* Les différentes pages se complètent pour constituer l’univers complet et immersif de NebulaX eSports Shop.

Cette documentation vise à faciliter la compréhension et la maintenance du projet, tout en servant de référence pour d’éventuelles mises à jour. Merci d’avoir pris le temps de parcourir ce document et bonne continuation dans l’exploration de NebulaX eSports Shop !